



C I D A D E
VILLA-LOBOS
CONDOMÍNIO MAESTRO

Cidade Villa Lobos - Maestro

Tabela de Venda - Cidade Villa Lobos - Maestro

Tabela: Tabela Financiada - Repasse Imediato - Villa Lobos - Maestro - Agosto 2026*

Ficha Técnica - Cidade Villa Lobos - Maestro

ENDEREÇO:

Área do terreno: 7.421,14 m²

Número de elevadores:

Número de vagas:

Apartamentos por andar:

Realização e Construção:

Informações dos dormitórios:

Diferenciais do Produto:

Lazer Coberto:

Localização:

Número de torres:

Número de unidades: 782

Número de andares:

Tipologia:

Categoria de Uso:

Lazer Descoberto:

Tabela de Venda - Cidade Villa Lobos - Maestro

Tabela: Tabela Financiada - Repasse Imediato - Villa Lobos - Maestro - Agosto 2026*

Preço do Tipo de Unidade	Nome do Tipo de Unidade	m²	Quantidade de Unidades	Valor de avaliação MCMV	Valor Avaliação MCMV3	Valor Avaliação MCMV4	Valor de avaliação SBPE
R\$ 256989.00	Torres A e D - F 6, 7, 8, 9, 11, 12 e 13 - Térreo ao 9º Andar - 2 Dorms - HIS2	35	8	275000.00	344000.00	344000.00	344000.00
	Torres B e C - F 6, 9, 11, 12 e 13 - Térreo ao 9º Andar - 2 Dorms - HIS2	35	9	275000.00	343000.00	343000.00	343000.00
R\$ 267086.35	Torres B e C - Finais 07 e 08 - 01º ao 09º Andar - 2 Dorms - HIS1	32	1	275000.00	329000.00	329000.00	329000.00
	Torres B e C - Finais 14 e 17 - Térreo ao 09º Andar - 2 Dorms - HIS1	32	1	275000.00	329000.00	329000.00	329000.00
	Torres A e D - Finais 14, 15, 18 e 19 - Térreo ao 09º Andar - 2 Dorms - HIS1	32	0	275000.00	329000.00	329000.00	329000.00
R\$ 287223.00	T A e D - F 4, 5, 10, 16 e 17 - Térreo ao 9º A -004 005 TA 004 TD C/Terraço HIS2	38	3	275000.00	379000.00	379000.00	379000.00
	T B e C - F 4, 5, 10, 15 e 16 - Térreo ao 9º Andar -015 016 TB C/Terraço HIS2	38	3	275000.00	380000.00	380000.00	380000.00
R\$ 324538.42	T A e D - F 1, 2, 3, 20 e 21 - 1 ao 9 Andar +002 003TA 020 TA e D C/Terraço HIS2	37	1	275000.00	371000.00	371000.00	371000.00
	T B e C - F 1, 2, 3, 18 e 19 - Térreo ao 9 A -001 TB e 001 002 TC C/Terraço HIS2	37	4	275000.00	371000.00	371000.00	371000.00